**Bài thực hành 6 Viết chương trình client-server giao tiếp đơn giản bằng Java**

**A. Mục tiêu**

* Sinh viên hiểu cách viết chương trình giao tiếp giữa client và server bằng ngôn ngữ Java

**B. Lưu ý chung:**

* Lập trình với ngôn ngữ Java
* Đặt tên thư mục chứa file chương trình theo định dạng: **HoTenSinhVien \_6**
* File nén dưới dạng zip và tên file là **HoTenSinhVien**\_**TenBaiThucHanh**.zip.
* **Ví dụ NguyenVanA\_6.zip**
* Mở đầu file chương trình ghi rõ họ tên, mã số sinh viên và mô tả chương trình
* **Các bài thực hành không theo đúng quy định sẽ không được chấm**

**C. Nội dung thực hành**

Cho giao thức như dưới đây

Client: HELO Server

Server: 200 Hello Client

Client: USER INFO

Server: 210 OK

Client: { “User name”: “Hoang123”, “User age”: “18ab”}

Server: 400 User Info Error

Client: USER INFO

Server: 210 OK

Client: { “User name”: “Hoang”, “User age”: “18”}

Server: 211 User Info OK

Client: QUIT

Server: 500 bye

Viết chương trình phía client và phía server cho phép giao tiếp với nhau bằng giao thức như trên.